



ZASADY ZAWODÓW WĘDKARSKICH NIZEL FISHING CUP 2022

Zasady

UWAGA!

Zapoznaj się zasadami ligi Nizel Fishing Cup 2022 przed zapisem.

W celu uczestnictwa w zawodach wymagana jest miarka organizatora - **inne miarki nie będą akceptowane w zawodach!**

1. Zawody Nizel Fishing Cup 2022, trwają w okresie od 1.05.2022 do 31.12.2022.
2. W ramach dostępu do zawodów pobierane jest wpisowe w wysokości 100 zł. Wpisowe pobierane jest tylko raz i jest stałe bez względu na termin dołączenia do zawodów uczestnika.
3. W przypadku dołączenia do zawodów uczestnika spoza terytorium Polski niezbędna będzie dopłata w wysokości 50 zł, która zostanie przeznaczona na wysyłkę miarki zawodów oraz ewentualnych nagród rzeczowych.
4. Przy zapisywaniu się do zawodów, organizator poprosi uczestnika o podanie adresu w celu dostarczenia miarki niezbędnej do zgłaszania połowów (organizator potrzebuje 5 dni roboczych na zrealizowanie wysyłki).
5. Akceptowane są **wyłącznie** połowy wykonane na miarce dostarczonej przez organizatora.
6. Ranking ligi zawodów znajduje się na stronie <https://nizelcup.pl/>
7. Obecna edycja rozgrywana jest w terminie od **01.05.2022** do **31.12.2022**.
8. W ramach obecnej edycji nagrodzeni zostaną trzej wędkarze, którzy uzbierali największą liczbę punktów podczas trwania zawodów, a także najlepszy wędkarz w każdym z ośmiu poszczególnych miesięcy oraz najlepszy wędkarz danego

gatunku ryb spośród klasyfikowanych w zawodach, a także wędkarz który złowił największą rybę spośród 6 klasyfikowanych gatunków.

9. Klasyfikowanych w punktacji jest 6 poniższych gatunków ryb. Punkty przyznawane są następująco:

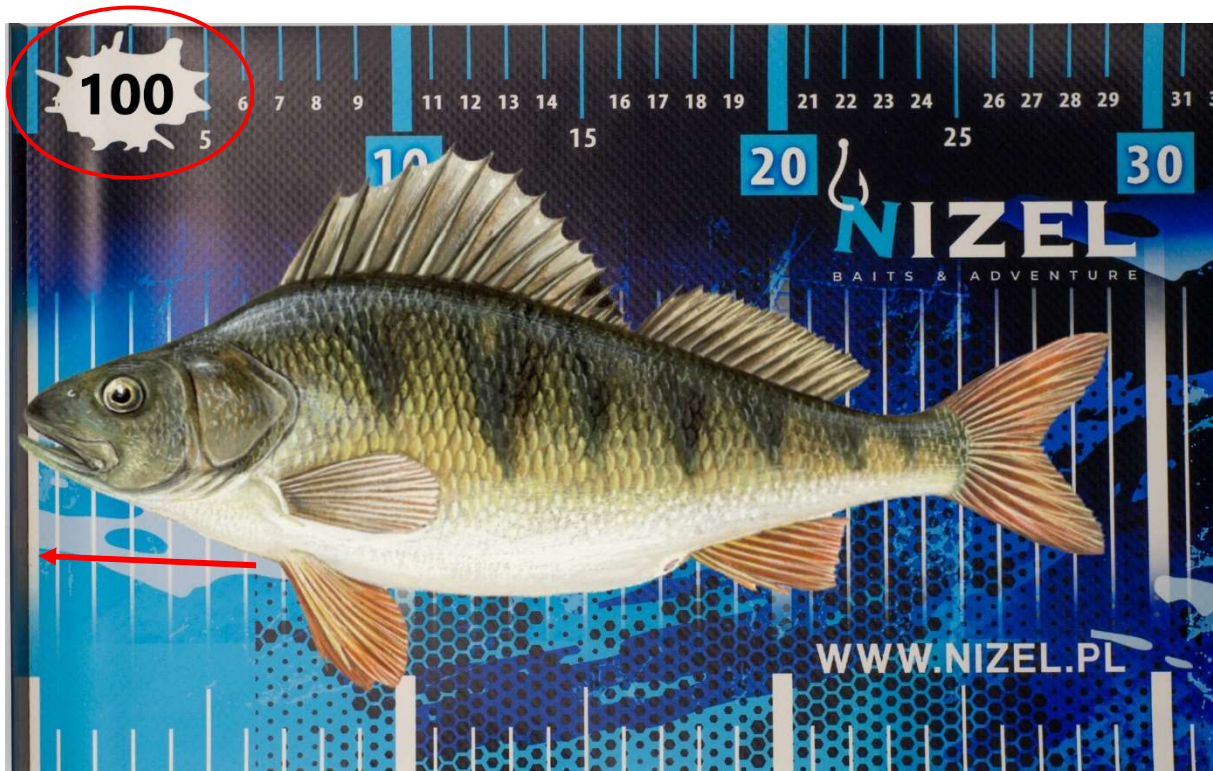
| | | |
|---|--|--|
| Okoń 30+ cm – 1 pkt 35+ cm – 10 pkt 42+ cm – 50 pkt 47+ cm – 100 pkt | Kleń 30+ cm – 1 pkt 40+ cm – 10 pkt 50+ cm – 50 pkt 55+ cm – 100 pkt | Jaź 30+ cm – 1 pkt 40+ cm – 10 pkt 45+ cm – 50 pkt 50+ cm – 100 pkt |
| Szczupak 50+ cm – 1 pkt 70+ cm – 10 pkt 90+ cm – 50 pkt 100+cm – 100 pkt | Sandacz 50+ cm – 1 pkt 60+ cm – 10 pkt 75+ cm – 50 pkt 85+ cm – 100 pkt | Boleń 50+ cm – 1 pkt 60+ cm – 10 pkt 75+ cm – 50 pkt 85+ cm – 100 pkt |

10. **Warunkiem zaliczenia uczestnikowi punktów za złowioną rybę** jest zamieszczenie przez uczestnika dwóch zdjęć
1. jedno z żywą rybą na miarce **dostarczonej przez organizatora** z widocznym numerem startowym
 2. drugie, przedstawiające złowioną rybę wraz z widoczną twarzą uczestnika (dopuszczalne jest zdjęcie tzw. selfie)
11. Zdjęcie musi przedstawiać żywą, prawdziwą rybę - zdjęcie z czasopisma lub z monitora **skutkuje natychmiastową DYSKWALIFIKACJĄ uczestnika!**
12. Nie można zgłosić połowu ryby, która uprzednio została złowiona i zgłoszona przez innego użytkownika, także w innych zawodach. Takie zgłoszenie mogłoby rodzić podejrzenia innych uczestników co do uczciwości dalszego zgłoszenia. Dążąc do zapewnienia zdrowej i uczciwej rywalizacji, jasno wskazujemy, że drugie i kolejne zgłoszenia połowów tej samej ryby tego samego dnia zostaną odrzucone. W przypadku podejrzenia nieuczciwego działania, możliwa jest dyskwalifikacja uczestnika.
13. Ryby łowimy zgodnie z zasadami panującymi na danym łowisku. Okresy ochronne mogą się różnić od siebie w różnych okręgach i na różnych wodach.
14. W zawodach obowiązuje regulamin ligi Nizel Fishing Cup 2022 ([Regulamin](#))
15. W zawodach obowiązują również ogólne zasady zawodów aplikacji Fiske ([Regulaminu Fiske](#)) oraz Regulaminu Amatorskiego Połowu Ryb PZW.
16. Zgłaszana ryba nie może być zabrudzona piachem, ziemią, czy też krwią.
17. Jeden połów można zgłosić wyłącznie w ramach jednych zawodów.
18. Klasyfikowane będą wyłącznie ryby złowione na terytorium Europy

Prawidłowo zrobione zdjęcie ryby przedstawione jest poniżej

- ryba widoczna w całości skierowana głową w kierunku zera brzuchem do dołu
- numer startowy uczestnika widoczny
- liczby na miarce czytelne

Jak to powinno wyglądać?



UWAGA!!

Podczas zgłaszania połowu sprawdzana jest lokalizacja urządzenia użytkownika. Dane te są niezbędne w celu poprawnej weryfikacji zgłoszenia przez Administratorów zawodów. Lokalizacja połowu nie jest udostępniana innym użytkownikom aplikacji